

LS:PS – Los Santos Performance Shop

Konzeptvorstellung

Die Idee

Wir wollen einen Treff- und Anlaufpunkt in Los Santos erschaffen, an dem Fahrzeugenthusiasten unter sich sein können, sich zu Rennen verabreden oder eben ihre Autos aufbessern lassen. Hierbei verstehen wir uns nicht als normale Werkstatt, wie der ACLS, sondern als reiner Dienstleister rund um das Thema „Peak Performance“. Wir würden auch im Rahmen des Unternehmens versuchen öfters Events wie Rennen, Dyno-Days usw. zu veranstalten.

Die Location

Wir haben ein paar potenzielle Plätze herausgesucht, präferieren würden wir jedoch das „Los Santos Customs“ an der Route 68. Hier ist bereits eine Werkstatt mit Tankstelle in einer gewünschten Dimension gegeben. Die Location ist ebenfalls leicht vom Highway zu erreichen und der Air-Strip zum Kräftenessen ist auch nur einen Steinwurf entfernt.



Die Dienstleistungen

Wie bereits erwähnt wollen wir etwas andere Dienstleistungen anbieten als normal in der Werkstatt, daher hatten wir uns bis jetzt folgendes Überlegt:

- Softwareoptimierung
Fahrzeugparameter Abstimmung nach Wunsch (Boost, Schaltzeiten, Kraftverteilung,...)
- Nitros
Möglichkeit verschieden große Gebinde zu verbauen, diese kann man dann auch wieder bei uns befüllen lassen
- Leistungsprüfstands-Messungen (Dyno)
Ermittelt die Leistung eures Autos für euch
- Lackierung
In der Location ist ohnehin eine Lackierwerkstatt und wer wechselt nicht gerne die Farbe des Autos

Die Fraktion

- Name: Los Santos Performance Shop [LS:PS]
- Kleidung:
 - Torso: 241
 - T-Shirt: 15
 - Arme: 41
 - Hose: 97 / 98
 - Schuhe: 7 / 8 / 70 / 71

Das Farbschema sollte Grau sein, gerne dürfen bei Hosen Akzente gesetzt werden, bei den Hand- und Schuhen soll freie Farbwahl sein.

- Flache Hierarchie, sprich keine versch. Outfits für andere „Stufe“
- Öffnungszeiten: mind. 3x pro Woche à 2-3h
- Geplant sind insg. 4-6 Stellen (inkl. Leo & mir)



Die Mods

- [Route 68 Service Garage and Store](#)
Leichter optischer Overhaul, damit die Location nicht so verlassen wirkt
- [Dyno Script](#)
Fügt einen einfachen 1-Achs Leistungsprüfstand hinzu der die Motorleistung in PS angibt (vielleicht kann man sich hier noch weitere Werte ausgeben lassen z.B. Topspeed, Torque..)
- Tuner Laptop
 - [V1: Laptop mit Slidern zum Einstellen der Performance](#)
 - [V2: \(kostenlos, weiß aber nichts was der kann\)](#)
 - [V3: \(kostenlos, weiß aber nichts was der kann\)](#)

Wie bereits oben beschrieben sollten sich hiermit einzelne fahrdynamische Parameter konfigurieren lassen

- [Realistic Nitros](#)
Fügt Nitros ein mit vielen Individualisierungs- und Einstellungsmöglichkeiten
- [Racing System](#)
Fügt die Möglichkeit ein, mittels Wegpunkt temporäre Rennen zu erstellen und um Geld gegen andere Spieler zu fahren

Weitere Anpassungsmöglichkeiten:

- Wie auf Bild 3 zu sehen, wäre es gut, wenn man etwas mehr Fläche vor den Garagen hätte und etwas Deko um das Ambiente zu verbessern, hier können wir gerne Rücksprache halten
- Wie bereits im TS gestern angemerkt fände ich es cool wenn ein paar Overhaul-Mods rein kommen, die die Straßen außerhalb von LS etwas aufhübschen
- Die Mod „Racing Systems“ ist nur ein erster Vorschlag und hat nicht höchste Priorität, es wäre aber cool, die Möglichkeit zu haben Rennen gegen andere Spieler zu fahren, oder im Namen der Fraktion für Veranstaltungen ein Rennen an zu legen, auch hier können wir gerne noch mal bzgl. eines Konzepts quatschen.